



## PCTO G4GRETA (Girls for GREen Technology Applications)

**A chi è diretto:** studentesse del terzo e quarto anno delle scuole superiori di Roma e del Lazio.

**Premessa:** Attualmente non più del 10-15% delle ragazze sceglie un percorso di studi nell'area ICT (Information and Communication Technology). Le nuove tecnologie hanno rivoluzionato il mondo (internet, reti sociali, intelligenza artificiale, solo per citare le applicazioni più diffuse), ma è stata una rivoluzione prevalentemente guidata da imprenditori e scienziati maschi. Orientare un maggior numero di ragazze ad intraprendere studi in ICT non è solo una questione di bilanciamento di genere, ma influisce anche sulle scelte e sulla qualità dei risultati. È stato studiato, infatti che, una maggiore diversità nei gruppi di lavoro è in grado di generare maggiore creatività.

**Obiettivo del progetto:** Mostrare come le tecnologie informatiche possano essere di supporto alla sostenibilità ambientale. Far acquisire alle partecipanti competenze non solo tecniche (coding, green technologies), ma anche competenze trasversali utili per il mondo del lavoro.

- **Competenze tecniche (hard skills):** Introduzione ai principi del coding, al problem solving, e all'uso di tecnologie per l'ambiente.
- **Competenze trasversali (soft skills):** teambuilding, capacità di collaborare e competere, parlare in pubblico, rispettare scadenze, social networking, videomaking.

**Articolazione:** 9 giornate (circa 3 ore prevalentemente venerdì pomeriggio) nel periodo tra novembre 2024 e maggio 2025, un incontro finale per la premiazione, lavoro collaborativo a casa per sviluppare i progetti. Totale circa 50-60 ore certificate.

**Dove:** Prevalentemente aule situate presso diverse sedi Sapienza a Roma.

### Certificazioni:

- PCTO, rilasciata da IBM o Fondazione Mondo Digitale, non da Sapienza. Molte scuole hanno già una convenzione PCTO con IBM o con Fondazione Mondo Digitale. Quelle che non ne sono in possesso, potranno stipulare la convenzione con IBM contattando la Dott.ssa Laura Spadini [laura.spadini@it.ibm.com](mailto:laura.spadini@it.ibm.com), oppure con Fondazione Mondo Digitale agli indirizzi [c.stajano@mondodigitale.org](mailto:c.stajano@mondodigitale.org) e [info@mondodigitale.org](mailto:info@mondodigitale.org) precisando, per entrambi gli enti, che la PCTO dovrà essere rilasciata per il progetto G4GRETA in collaborazione con Sapienza.
- Badge competenze digitali, rilasciato da Sapienza nei mesi successivi alla fine del progetto;
- Certificazione Design Thinking, opzionale, rilasciata da IBM a fronte di un approfondimento ulteriore di circa 5 ore sulla piattaforma [Sviluppare competenze professionali come studente | IBM SkillsBuild](#).
- Certificazione Green SKill Passport di EY (opzionale), a fronte della frequenza addizionale di un corso di 10 ore.

**Condizioni:** per ottenere la certificazione PCTO è obbligatorio consegnare il progetto finale e non cumulare più di due assenze agli incontri in presenza.

**Sito web del progetto:** <https://g4greta.di.uniroma1.it/home>

**Materiale didattico:** <https://g4greta.di.uniroma1.it/home#materials>

**Collaborazioni:** EY Foundation (main partner), IBM, Fondazione Mondo Digitale e LazioInnova collaboreranno attivamente al progetto G4GRETA.

## **Timeline (orientativo)**

- Giornata 1 (novembre 24): presentazione dell'iniziativa e formazione dei gruppi (teambuilding). I gruppi (team) che si creeranno in questa giornata dovranno collaborare durante tutto il progetto, ideare e sottomettere un progetto di app green.
- Giornata 2 (novembre 24): lezione su tecnologie green, esempi di utilizzo di tecnologie ICT per la sostenibilità ambientale, metodologie di progettazione app green: come identificare obiettivi e bisogni.
- Giornata 3 (dicembre 24): introduzione al Design Thinking, una metodologia di problem solving per facilitare l'ideazione e l'innovazione.
- Giornate 4-6 (gennaio-febbraio 25): introduzione al coding con M.I.T. Appinventor (le studentesse dovranno essere munite di uno smartphone IOS o Android, non servono competenze di programmazione).
- Giornata 7 (febbraio 25): kick off dei progetti di gruppo. Indicazioni sulle modalità di svolgimento, sottomissione e valutazione dei progetti di gruppo.
- Giornata 8 (marzo 25): introduzione al public speaking, videomaking e social networking.
- Giornata 9 (aprile-maggio 25): presentazione, davanti ad una giuria, dei 10 migliori progetti.
- Giornata 10 (maggio 25): premiazione dei 3 migliori progetti e party all'Orto Botanico di Roma.

*Nota:* fra la giornata 7 e la 9, i gruppi svilupperanno autonomamente un loro progetto di App Green e invieranno a una giuria l'applicativo e un video di spiegazione. Le fasi della realizzazione e dell'invio saranno spiegate nel corso delle lezioni. Tutti i progetti saranno valutati, ma solo i primi 10 verranno presentati in pubblico.

*Nota:* Non sono necessarie competenze pregresse di programmazione. Le ragazze lavoreranno in gruppi di 4-6. È necessario che siano munite di uno smart phone o tablet Android o IOS, e, per il lavoro da svolgere in remoto, almeno una o due componenti del team abbiano un computer.